

Сравнение возможностей Entertainment Creation Suite с программами Maya и 3ds Max

| Продукты | Entertainment Creation Suite Ultimate | Maya | 3ds Max |
|--------------------------------------------------------|---------------------------------------|------|---------|
| DESKTOP SUBSCRIPTION | | | |
| Оплата по мере использования | ✓ | ✓ | ✓ |
| Новейшее программное обеспечение | ✓ | ✓ | ✓ |
| Онлайн-поддержка | ✓ | ✓ | ✓ |
| Гибкие условия лицензирования | ✓ | ✓ | ✓ |
| Анимация | | | |
| Анимация в режиме реального времени | ✓ | | |
| Естественная лицевая анимация | ✓ | | |
| Проверенные в производстве инструментарию для анимации | ✓ | ✓ | ✓ |
| Инструменты для создания персонажей | ✓ | ✓ | ✓ |
| Моделирование и работа с текстурами | | | |
| Интуитивная скульптурная лепка персонажей | ✓ | | |
| Моделирование высококачественных сетей и поверхностей | ✓ | ✓ | ✓ |
| Гибкая настройка текстурирования | ✓ | ✓ | ✓ |
| Моделирование и визуальные эффекты | | | |
| Ragdoll-анимация в режиме реального времени | ✓ | | |
| Динамика реалистичных персонажей | ✓ | ✓ | ✓ |
| Эффекты окружающей среды | ✓ | ✓ | ✓ |
| Рабочий процесс и производство | | | |
| Оптимизированные рабочие процессы для передачи данных | ✓ | | |
| Эффективный обмен данными между продуктами | ✓ | | |
| Более гибкий процесс производства | ✓ | | |

| Продукты | Entertainment Creation Suite Ultimate | Maya | 3ds Max |
|-------------------------------------|------------------------------------------------------|-------------|----------------|
| Проверенные на практике инструменты | ✓ | ✓ | ✓ |