

Сравнение	VRED Design	VRED Professional
	<p>Просмотр и оценка идей автомобильного дизайна в режиме реального времени</p> <p>Просмотр визуализации в виртуальной реальности</p>	<p>Просмотр и оценка идей автомобильного дизайна в режиме реального времени</p> <p>Просмотр визуализации в виртуальной реальности</p> <p>Отображение данных NURBS</p>
<b>Характеристики</b>		
<b>Подготовка данных и навигация</b>		
Простой пользовательский интерфейс	+	+
Поддержка слоев Alias	+	+
Поддержка слоев CATIA	+	+
Инструменты оптимизации	+	+
GeometryEditor	+	+
API сценариев и командный терминал	+	+
Менеджер активов	+	+
Обнаружение столкновения камеры		+
Поддержка суставов и кожи для FBX	+	+
<b>Визуальная настройка</b>		
Truelight материалы	+	+
Стекло Материал поддерживает толщину	+	+
Площадь и объекты огней	+	+
Система световых люков	+	+
Подповерхностное рассеяние		+
Отображение смещения	+	+
Световые профили IES и поддержка rayfile		+
Физические настройки камеры	+	+
Материал многослойного стекла	+	+
Материальная поддержка X-Rite	+	+
Блики	+	+
Эффект тумана	+	+
Легкие текстуры	+	+
<b>Оценка рабочих процессов</b>		
Линейка и сетка	+	+
Измерения и вырезки	+	+
Аннотации		+
Аналитические режимы рендеринга		+
Поверхностный разрыв рендеринга		+
Анализ расхождений		+

Визуальное моделирование		+
Кривизна шейдера		+
<b>Рендеринг</b>		
Рендер проходит (в автономном режиме)	+	+
Визуализация слоя		+
Стандарт тонального отображения	+	+
Прямой рендеринг NURBS		+
Спектральный рендеринг		+
Sequencer		+
<b>Презентация</b>		
Мастер анимации	+	+
Варианты и ВариантыНаборы	+	+
Внешний и оверлейный веб-интерфейс	+	+
Дисплей Powerwall	+	+
Иммерсивный дисплей		+
Кластеризация отображения	+	+
Кластеризация процессора	+	+
Поддержка Oculus Rift HMD	+	+
Приложение VRED		+
Анимированная текстура	+	+
Менеджер кластера		+
Взаимодействие HMI	+	+
Руки в виртуальной реальности	+	+